



## REGLAMENTO ESPECIAL PARA LOS TORNEOS INTERNACIONALES DE LUCHAS CELTAS. (con últimas modificaciones propuestas)

### - 1 - ÁREA DE COMBATE : para todos los estilos.

\* Superficie cuadrada : el área de combate medirá por lo menos 8x8 metros, incluyendo la zona de pasividad de 1 metro. La zona de seguridad medirá al menos 2 metros alrededor del área de combate.

\* Superficie circular : la zona de combate tendrá un diámetro de 9 metros como mínimo, incluyendo la zona de pasividad de 1 metro. La zona de seguridad medirá 2 metros alrededor de la superficie de combate.

### - 2 - CATEGORÍAS POR PESOS:

éstas se fijan para todos los estilos de la manera siguiente :

SÉNIOR	SUB. 20	MUJERES
menos de 62 Kg	menos de 57 Kg	menos de 50 kg
62 - 68 Kg	57 - 62 Kg	50 - 56 Kg
68 - 74 Kg	62 - 68 Kg	56 - 63 Kg
74 - 81 Kg	68 - 74 Kg	63 - 70 Kg
81 - 90 Kg	74 - 81 Kg	70 - 80 Kg
90 - 100 Kg	81 - 90 Kg	(no más de 80 Kg)
más de 100 Kg	más de 90 Kg	

NOTA: en séniors, los luchadores que pesan entre 90 y 100 Kg pueden luchar en la modalidad de más de 100 Kg (única posibilidad de luchar en una categoría superior).

### - 3 - CATEGORÍAS POR EDADES.

\* para una competición de séniors, los luchadores tienen que tener al menos 16 años. Por debajo de 18 años, deberán presentar una autorización por escrito de sus padres y, si es posible, una autorización médica (según la legislación de cada país).

Nota : la edad será la exacta del día de la competición.

\* la categoría sub-20 se extiende de 16 a 20 años (16 años mínimo y máximo 20 años el día de la competición).

\* Las femeninas tendrán 16 años como mínimo el día de la competición.

### - 4 - ROPA DE BREGA : ninguna inscripción publicitaria puede llevarse en la ropa.

\* **BACK-HOLD** : los luchadores de Cumbria y de Escocia llevarán su ropa tradicional mientras que los otros equipos lucharán con pantalones cortos y una camiseta.

\* **GOUREN** : los luchadores llevarán la "roched" y el "brago-" o pantalones cortos.

\* **Mujeres**: las mujeres deben llevar una camiseta bajo el «roched».

Nota importante : es obligatorio que los luchadores de un mismo equipo lleven la misma indumentaria.

### - 5 - REGLAMENTO DE COMBATE.

#### ZONA DE PASIVIDAD:

a) cuando una competición tiene lugar en un tatami con zona de pasividad señalizada (zona roja), se aplicarán las reglas siguientes:

\* la zona de pasividad tiene por objeto determinar al luchador pasivo, evitar las sistemáticas luchadas en los extremos del tatami y salidas del área de combate.

\* si los luchadores se sitúan dentro de la zona de pasividad (3 o 4 pies) y permanecen ahí sin luchar, los árbitros pararán el combate ("E KREIZH" ) y lo harán empezar de nuevo en el centro sin amonestaciones de las concernientes a las reglas de pasividad.

\* en todo caso, cuando se saque un pie fuera del área de combate, los árbitros pararán el combate.

b) las reglas de pasividad se aplicarán en los siguientes casos:

\* cuando un luchador se niegue a luchar;

\* cuando un luchador empuje de manera evidente a su adversario fuera del área de combate;

\* cuando un luchador se eche hacia atrás deliberadamente para salir fuera del área de combate;

\* cuando un luchador dé vueltas deliberadamente a lo largo de la zona de pasividad y siga luchando de espaldas al límite del área de combate.

#### GOUREN:

a) el tiempo de combate es de 5 minutos más 2 minutos y ½ en caso de empate al final del tiempo reglamentario.

b) una vez acabada la prórroga, si no hay resultado alguno, el ganador se proclamará por votación con mayoría relativa de los árbitros.

#### BACK-HOLD:

a) la posición inicial se determina del modo siguiente :

Los luchadores se estrechan la mano después de la correspondiente orden del árbitro y, tras disponer su guardia, tienen que quedarse en pie sin moverse y esperar la señal del árbitro para empezar el combate.

Cuando el árbitro esté conforme con la buena posición de los luchadores (están de pie, pecho contra pecho, cada uno ellos con su barbilla por encima del hombro derecho de su adversario y estrechando

el cuerpo del otro con el brazo izquierdo por encima del brazo derecho de su adversario) les dirá : "on your guard!" (¡listos!).

Cuando los luchadores estén en guardia correcta y listos, el árbitro dará la orden siguiente : "wrestle!" (¡luchen!) y empezará el combate.

#### b) Reglas de pasividad :

\* salida voluntaria del tatami : un luchador que huye del tatami para evitar una agarrada o una caída será sancionado con una caída en contra y recibirá una amonestación por haber rechazado el combate (pasividad).

\* los luchadores serán descalificados al recibir la tercera amonestación.

#### - 6 - CARGOS OFICIALES.

Todas las competiciones oficiales se organizan bajo de la autoridad de la F.I.L.C.

Un jurado ejecutivo será designado por la F.I.L.C. antes de cada competición y tendrá que controlar los aspectos varios de la misma.

El jurado ejecutivo se compone de tres miembros, los cuales deberán ser oficiales expertos en un estilo.

Se nombrará un responsable de arbitraje en cada uno de los estilos. Tendrá a su cargo la designación de los equipos de arbitraje. .

#### - 7 - ABANDONO.

\* Si un luchador se lesiona y tiene que dejar la competición como consecuencia de una falta de un adversario (y esta falta fue sancionada por los árbitros), el equipo cuyo luchador se ha lesionado puede recurrir al jurado para disponer un suplente para lo que queda de competición.

\* Si un luchador abandona los combates sin razón aparente, lo hará también para toda la competición.

\* Las reglas relativas a los problemas de retirada de luchadores serán supervisados por el jurado.

#### - 8 - CAMPEONATO DE EUROPA DE LUCHAS CELTAS, CATEGORÍA SÉNIOR:

\* Este campeonato se organiza en dos estilos : Back-Hold y Gouren;

\* Es un campeonato por equipos e individual a la vez, con clasificación en cada estilo.

\* Se nombrará un equipo vencedor en cada estilo.

\* Se otorgará un trofeo a cada ganador, en cada estilo;

\* Un trofeo perpetuo es entregado en custodia al equipo ganador en los dos estilos;

\* Mejor luchador : para el trofeo al mejor luchador, se utiliza la regla siguiente : este luchador es elegido por dos oficiales de cada delegación, juzgando según su criterio y votando sólo a luchadores que no formen parte de su propio equipo;

\* El campeonato de Europa Sénior se organiza cada dos años. La periodicidad de las demás competiciones oficiales será decidida por el Comité Directivo de la F.I.L.C.

#### - 9 - CAMPEONATO DE EUROPA «PROMESAS» (ESPOIRS):

- Se compondrán equipos de 7 combatientes como máximo

- Es un campeonato por equipo e individual a la vez, con clasificación en cada estilo.

- Cada equipo podrá registrar más de un combatiente por categoría

- Sólo los cinco mejores resultados se tomarán para la clasificación por puntos (para la competición por equipos).

Los puntos se asignarán según el sistema siguiente (ejemplo de 9 equipos):

1° 10 pts; 2° 8 pts; 3° 6 pts; 4° 5 pts; 5° 4 pts; 6° 3 pts; 7° 2 pts; 8° y posteriores 1 pt.

#### - 10 - CAMPEONATO FEMENINO EUROPEO:

- Combatirán un máximo de 5 luchadoras por equipo, una en cada categoría.

- Los cinco resultados cuentan para la clasificación por equipo

- En Gouren el tiempo de combate es de 4 mm + 2 mm en caso de empate.

- En Back-Hold, el sistema será a la «mejor de cinco»

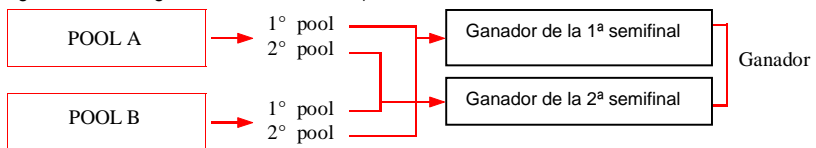
#### - 11 - SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- Cuando haya más de cinco equipos, se utilizará el sistema de «pool», según el esquema que se muestra a continuación; en cuartos de final o semifinales, se realizará el emparejamiento de la manera siguiente: el 1° de cada «pool» se enfrentará con el 2° de la otra.

Nota: Si en una categoría hay solamente registrados tres combatientes, se utiliza el sistema de una «pool». La final se disputa en un combate suplementario, entre el 1° y el 2°.

- En un sistema de «pool» los combatientes se enfrentan todos contra todos (*round robin*). La «pool» de tres luchadores tiene 3 combates, la de cuatro 6 combates, la de cinco 10 combates.

- El orden de llamada a los combates en la «pool» debe ser el mismo en todas las categorías (A-B en el primero, luego C-D en el segundo, etc... ver cuadro)



- 12 – SORTEOS: Se efectuará un sorteo diferente para cada categoría, en cada estilo.